Linguagem de marcação (HTML) é responsável pelos textos, links, listas e imagens, é como o esqueleto da página.

Linguagem de estilização (CSS) é responsável por adicionar estilos como cores, tamanhos, posicionamentos, entre outros estilos, nas páginas com a linguagem de marcação HTML.

Linguagem de programação permite, através de uma série de instruções, que um programador escreva um conjunto de ordens, ações consecutivas, dados e algoritmos para criar programas que controlam o comportamento físico e lógico de uma máquina.

Segundo o ChatGPT:

Em resumo, a linguagem de marcação é usada para estruturar o conteúdo, a linguagem de estilização é usada para controlar a aparência desse conteúdo, e a linguagem de programação é usada para criar lógica e comportamento interativo em software. Frequentemente, em desenvolvimento web, essas três camadas (HTML, CSS e Javascript) são usadas em conjunto para criar páginas web dinâmicas e interativas.

1. Linguagem de Marcação (Markup Language):

Definição: Uma linguagem de marcação é usada para marcar partes do conteúdo de um documento para identificar elementos e sua estrutura. Ela não tem a intenção de programar comportamentos, mas sim de estruturar dados.

Exemplo: HTML (Hypertext Markup Language) é uma linguagem de marcação comum usada para estruturar conteúdo em páginas web. No HTML, você marca diferentes partes do conteúdo, como cabeçalhos, parágrafos, listas etc.

1. Linguagem de Estilização (Stylesheet Language):

Definição: Uma linguagem de estilização é usada para definir a apresentação e o layout de um documento marcado por uma linguagem de marcação. Ela se concentra em aspectos visuais, como cores, fontes e posicionamento.

Exemplo: CSS (Cascading Style Sheets) é uma linguagem de estilização comumente usada em conjunto com HTML para controlar o design e a formatação de páginas web. Ela permite definir como os elementos marcados em HTML serão apresentados.

1. Linguagem de Programação:

Definição: Uma linguagem de programação é usada para criar algoritmos, instruções e lógica que controlam o comportamento de um programa de software. Elas são usadas para criar aplicações interativas e dinâmicas.

Exemplo: Python, Java, C++, Javascript são exemplos de linguagens de programação. Elas são usadas para desenvolver uma variedade de software, desde aplicativos web até sistemas operacionais.